

DGR 2453 OTTOBRE 2014

- Non modifica la normativa vigente di
  - Spettacoli
  - Autodromi
  - Impianti sportivi

# Eventi e Manifestazioni

- Affidato ad AREU
- Garantire il soccorso omogeneo
- Requisiti ambulanze e personale

# Evento

- Classificato
- Tipologia
- Caratteristiche del luogo
- Affluenza

**Tabella: Calcolo del livello di rischio.**

*Da compilare a cura dell'organizzatore dell'evento/manifestazione*

Variabili legate all'evento			
Periodicità dell'evento	Annualmente	1	
	Mensilmente	2	
	Tutti i giorni	3	
	Occasionalmente/all'improvviso	4	
Tipologia di evento	Religioso	1	
	Sportivo	1	
	Intrattenimento	2	
	Politico,sociale	3	
	Concerto pop/rock	4	
Altre variabili (più scelte)	Prevista vendita/consumo di alcool	1	
	Possibile consumo di droghe	1	
	Presenza di categorie deboli (bambini, anziani, disabili)	1	
	Evento ampiamente pubblicizzato dai media	1	
	Presenza di figure politiche-religiose	1	
	Possibili difficoltà nella viabilità	1	
	Presenza di tensioni socio-politiche	1	
Durata	<12 ore	1	
	da 12 h a 3 giorni	2	
	> 3 giorni	3	
Luogo (più scelte)	In città	0	
	In periferia/paesi o piccoli centri urbani	1	
	In ambiente acquatico (lago,fiume,mare,piscina)	1	
	Altro (montano,impervio,ambiente rurale)	1	
Caratteristiche del luogo (più scelte)	Al coperto	1	
	All'aperto	2	
	Localizzato e ben definito	1	
	Esteso> 1 campo di calcio	2	
	Non delimitato da recinzioni	1	
	Delimitato da recinzioni	2	
	Presenza di scale in entrata e/o in uscita	2	
	Recinzioni temporanee	3	
Ponteggio temporaneo,palco,coperture	3		
Logistica dell'area (più scelte)	Servizi igienici disponibili	-1	
	Disponibilità d'acqua	-1	
	Punto di ristoro	-1	

<b>Variabili legate al pubblico</b>			
Stima dei partecipanti	5.000 - 25.000	<b>1</b>	
	25.000 - 100.000	<b>2</b>	
	100.000 - 500.000	<b>3</b>	
	> 500.000	<b>4</b>	
Età prevalente dei partecipanti	25 - 65	<b>1</b>	
	< 25 - > 65	<b>2</b>	
Densità di partecipanti/mq	Bassa 1-2 persone/m <sup>2</sup>	<b>1</b>	
	Media 3-4 persone/m <sup>2</sup>	<b>2</b>	
	Alta 4-8 persone/m <sup>2</sup>	<b>3</b>	
	Estrema > 8 persone/m <sup>2</sup>	<b>4</b>	
Condizione dei partecipanti	Rilassato	<b>1</b>	
	Eccitato	<b>2</b>	
	Aggressivo	<b>3</b>	
Posizione dei partecipanti	Seduti	<b>1</b>	
	In parte seduti	<b>2</b>	
	In piedi	<b>3</b>	
<b>Score totale</b>			

**Tabella: Algoritmo di Maurer**

*Indicazioni per la predisposizione e la valutazione della pianificazione a cura di AREU.*

ALGORITMO DI MAURER																									
<b>1</b>	<b>2</b>																								
<p><b>NUMERO DI VISITATORI MASSIMO CONSENTITO</b> (capienza del luogo della manifestazione)</p>	<p><b>NUMERO DI VISITATORI EFFETTIVAMENTE PREVISTO</b></p>																								
<table border="0"> <tr><td>500</td><td>visitatori</td><td>1 punto</td></tr> <tr><td>1000</td><td>visitatori</td><td>2 punti</td></tr> <tr><td>1500</td><td>visitatori</td><td>3 punti</td></tr> <tr><td>3000</td><td>visitatori</td><td>4 punti</td></tr> <tr><td>6000</td><td>visitatori</td><td>5 punti</td></tr> <tr><td>10000</td><td>visitatori</td><td>6 punti</td></tr> <tr><td>20000</td><td>visitatori</td><td>7 punti</td></tr> <tr><td colspan="3">1 punto per ulteriori 10.000</td></tr> </table> <p>Nel caso in cui la manifestazione si svolga al chiuso il punteggio va raddoppiato</p>	500	visitatori	1 punto	1000	visitatori	2 punti	1500	visitatori	3 punti	3000	visitatori	4 punti	6000	visitatori	5 punti	10000	visitatori	6 punti	20000	visitatori	7 punti	1 punto per ulteriori 10.000			<p>In base al numero dei biglietti venduti, alle precedenti esperienze di manifestazioni analoghe, o in base alla superficie libera disponibile (valore di riferimento 2 visitatori/mq è possibile risalire al numero effettivo di presenze previste</p> <p>Ogni 500 visitatori viene dato un punto</p>
500	visitatori	1 punto																							
1000	visitatori	2 punti																							
1500	visitatori	3 punti																							
3000	visitatori	4 punti																							
6000	visitatori	5 punti																							
10000	visitatori	6 punti																							
20000	visitatori	7 punti																							
1 punto per ulteriori 10.000																									

**3**

### TIPO DI MANIFESTAZIONE

Ogni manifestazione ha un rischio intrinseco legato alle attività in essa previste:

tipo di manifestazione	fattore di moltiplicazione
Manifestazione sportiva generica	0,3
Esposizione	0,3
Bazar	0,3
Dimostrazione o Corteo	0,8
Fuochi d'artificio	0,4
Mercatino delle pulci o di Natale	0,3
Airshow	0,9
Carnevale	0,7
Mista (Sport+Musica+Show)	0,35
Concerto	0,2
Comizio	0,5
Gara Auto/Motociclistica	0,8
Manifestazione Musicale	0,5
Opera	0,2
Gara Ciclistica	0,3
Equitazione	0,1
Concerto Rock	1,0
Rappresentazione Teatrale	0,2
Show - parata	0,2
Festa di quartiere o di strada	0,4
Spettacolo di Danza	0,3
Festa Folkloristica	0,4
Fiera	0,3
Gara di Fondo	0,3

**4**

### PRESENZA DI PERSONALITÀ

Nel caso in cui la manifestazione preveda la partecipazione di personalità si considerano 10 punti ogni 5 personalità presenti o previste

**5**

### POSSIBILI PROBLEMI DI ORDINE PUBBLICO

Se in base ad informative delle forze dell'Ordine relative ai partecipanti alla manifestazione è da prevedere un rischio legato a fenomeni di violenza o di disordine saranno inoltre da conteggiare altri 10 punti

**6**

1. I punti relativi al numero di visitatori consentito ed effettivo vanno sommati tra loro

2. Il risultato va moltiplicato per il fattore moltiplicativo relativo al tipo di Manifestazione

3. I punteggi relativi alla presenza di personalità o problematiche di ordine pubblico vanno sommati al risultato ottenuto

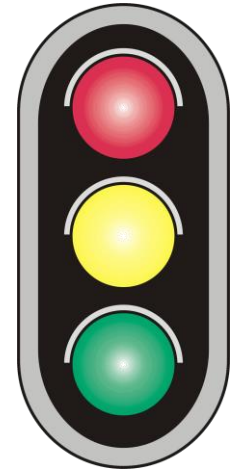
4. Il punteggio risultante identifica il rischio totale della manifestazione



Ambulanze da soccorso		Soccorritori a piedi		Mezzi o unità avanzate	
punteggio	n. mezzi	punteggio	n. soccorritori	punteggio	n. mezzi/unità avanzate
0,1 – 6,0	1	0,1 – 2,0	0	0,1 – 13,0	0
6,1 – 25,5	4	2,1 – 4,0	3	13,1 – 30,0	1
25,6 – 45,5	6	4,1 – 13,5	5	30,1 – 60,0	2
45,6 – 60,5	8	13,6 – 22,0	10	60,1 – 90,0	3
60,6 – 75,5	9	22,1 – 40,0	20	> 90,1	4
75,6 – 100,0	11	40,1 – 60,0	30	= =	= =
> 100,1	14	60,1 – 80,0	40	= =	= =
= =	= =	80,1 – 100,0	80	= =	= =
= =	= =	100,1 – 120,0	120	= =	= =

# RISCHIO

- Basso < 18
  - Moderato/elevato 18-36
  - Molto elevato 37-55
- 
- Per rischio 18-55 con l'algoritmo di Maurer si calcola il fabbisogno



# Tempi di richiesta

- Basso 15 gg
- Moderato/elevato 30gg prima + piano sanitario
- Molto elevato 45 gg + piano sanitario + validazione AREU
- Amministrazioni Comunali : il piano presentato non deve essere validato da AREU



# Oneri economici



- Nel programmato sono a carico dell'organizzatore
- Nell'estemporaneo a carico del SSN
- Sono comunque a carico SSN
  - gli interventi di soccorso primario
  - il coordinamento e la gestione degli interventi di soccorso,
  - risorse necessarie alla gestione di eventi estemporanei e imprevisti

# Manuale di Games

# Domande



[www.fotosearch.it](http://www.fotosearch.it)



# Coraggio!!!



<https://games.areu.lombardia.it/LEM>